

Link do produktu: <https://www.kajasklep.pl/grasowa-madra-glowa-klucz-i-sie-ucz-maxi-0468-alexander-p-2718.html>



Gra Sowa Mądra Głowa - Klucz i Się Ucz Maxi 0468 Alexander

Cena	29,00 zł
Dostępność	Dostępny
Czas wysyłki	Wysyłka do 24 godzin
Numer katalogowy	ALEXANDER 0468
Kod EAN	5906018004687
Producent	Alexander

Opis produktu

Gra Sowa Mądra Głowa Klucz i Się Ucz Maxi 0468



Gracze mają do dyspozycji po 4 klucze i po 1 paletce z otworami, w których mogą umieścić odpowiednie klucze. Po odkryciu karty z wzorem klucza lub wzorami kilku kluczy, gracze starają się jak najszybciej znaleźć właściwy klucz, by umieścić go w wybranym otworze.

W drugim wariancie gry jej uczestnicy odkrywają kartę z układem kolorowych kótek.

Po krótkiej chwili karta zostaje zasłonięta, a gracze starają się z pamięci nawlec na linke klucze, których kolory będą zgodne z kolorami na karcie.

"Klucz i się ucz" to edukacyjna gra łącząca emocjonującą zabawę z ćwiczeniem spostrzegawczości, pamięci oraz prawidłowego kojarzenia pokrewieństwa kształtów. Gra zmusza również do ćwiczenia zręczności i manualnej precyzji.



Zawartość pudełka:

8 kluczy, 2 paletki, 2 linki, 30 kart kształtów, 25 kart kolorów, klepsydra, 90 żetonów, instrukcja.

Wymiary pudełka w cm: 24,5/25,5/6

Dla dzieci w wieku: od lat 5

Ilość graczy: 2-4